C:\Documents and Settings\HP_Administrator\Local Settings\Temporary Internet Files\Content.IE5\1WAFR1MH\MCj02857120000[1].wmf

**Old Timer Sommer 2019**

Sommerturneringen spilles som **Stableford-turnering**. Alle matcher i turneringen vil være **tællende**, hvilket betyder at de kan medføre **regulering af handicap**. Der spilles hver onsdag i perioden 1. maj – 25. september, dog undtaget 29. maj samt 14. august (se nedenfor).

Der vil blive lavet Startlister til hver spillerunde. Den angivne starttid og holdsammensætning skal respekteres med mindre der er tvingende omstændigheder, der umuliggør dette. Husk at vi har fortrinsret til booking indtil fredag (5 dage før spilledag/tidspunkt), derefter frigives tiderne.

**Særlige matcher**

1. Onsdag den 29. maj spiller vi **JP Cup** med efterfølgende spisning og præmieoverrækkelse.
2. Onsdag den 14. august er der tur til en fremmed bane (Greve).
3. onsdag den 11. september separat turnering

Ovennævnte 3 matcher er ikke-tællende i Sommerturneringen. Tilmeldingslister til disse matcher vil blive ophængt i klubben i god tid, samt på nettet i golfbox.

**Sommerturneringen**

Der spilles i 4 rækker. Spillere der tilmelder sig 18 huller opdeles i 3 rækker (A, B og C) efter handicap. Spillere der tilmelder sig 9-huller spiller i én samlet række (N). Den række man starter i, forbliver man i, for hele sæsonen. Herrer, der er fyldt 70, eller gør det i løbet af året, kan vælge at spille fra tee 50 (rød). Når man har valgt tee (60 eller 50) gælder det for hele sæsonen. De 10 bedste resultater bruges til at beregne årets resultat. Ved lighed er laveste handicap afgørende.

Der henvises også til ”Retningslinjer for Oldtimer Sommerturnering” som kan findes på hjemmesiden.

Foruden stableford-turneringen indgår naturligvis også en Eclectic-konkurrence, såvel for 18-huller som for 9-huller. For 18-huls spillerne, vil der være både en dame- og en herrerække.

.

Afslutning holdes fredag den 4. oktober 2019, klokken 18..

# Med venlig hilsen

# Old Timer udvalget

April 2019